|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Zwak (<4,5) (1 punt) | Matig (4,5-6,0) (2 punten) | Voldoende (6,0-7,5) (3 punten) | Goed (>7,5) (4 punten) |
| Ontwerp van het spel | Het ontwerp van het spel is niet overlegd met de docent en/of niet goedgekeurd door de docent | Het ontwerp is wel goedgekeurd door de docent, maar het spel is onvolledig | Het ontwerp is goedgekeurd en is volledig afgemaakt  | Het ontwerp is goedgekeurd, volledig afgemaakt en heeft een uitstraling waardoor leerlingen het spel graag willen spelen |
| Regels van het spel | Er zijn geen regels voor het spel ontworpen of er zijn te weinig regels om het spel te kunnen spelen | Er zijn een paar regels waardoor het spel gespeeld kan worden, maar er is veel onduidelijkheid  | De regels zijn goed bedacht en zorgen ervoor dat het spel goed verloopt | De regels zijn goed bedacht en geven het spel een extra dimensie (deelnemers kunnen bijvoorbeeld bonusvragen vrijspelen of een extra beurt gooien) |
| Werkhouding (individueel) | De leerling draagt niet of nauwelijks mee tijdens het werkproces | De leerling werkt mee tijdens het werkproces, maar moet steeds aan het werk gezet worden en toont geen initiatief | De leerling doet goed mee in het werkproces en draagt zorg voor een goed eindproduct | De leerling neemt het voortouw in het werkproces en ziet erop toe dat zowel zijn/haar werk afkomt, als dat van groepsgenoten |
| Verwerking van de informatie | De informatie die in het spel wordt aangeboden is onvolledig en/of incorrect | De informatie die in het spel wordt aangeboden is correct, maar kort-door-de-bocht | De informatie die in het spel wordt aangeboden is correct en volledig | De informatie die in het spel wordt aangeboden is correct, volledig en geen extra inzichten in een begrip of persoon t.o.v. de stof op Tijd voor Geschiedenis |
| Uitwerking van het spel | Een of meerdere van bovenstaande onderdelen is niet verwerkt in het spel | Alle bovenstaande onderdelen zijn in het spel verwerkt, maar sluiten niet op elkaar aan (bijvoorbeeld regels voor een bordspel, terwijl er een online spel is ontwikkeld) | Alle bovenstaande onderdelen zijn in het spel verwerkt, sluiten op elkaar aan en zorgen ervoor dat het spel probleemloos gespeeld kan worden | Alles bovenstaande onderdelen zijn in het spel verwerkt, sluiten op elkaar aan, zorgen dat het spel probleemloos gespeeld kan worden  |
| Kwaliteit van de vragen in het spel (NB. TELT DUBBEL!) | De vragen/antwoorden in het spel zijn incorrect/onvolledig en/of hebben maar één vorm (bijvoorbeeld alleen gesloten vragen of multiple choice) | De vragen in het spel zijn correct, maar hebben maar één vorm (bijvoorbeeld alleen gesloten vragen of multiple choice) | De vragen in het spel zijn correct en worden gesteld in verschillende vormen | De vragen in het spel zijn correct, geven extra informatie t.o.v. Tijd voor Geschiedenis en worden in verschillende vormen gesteld |
| Jouw cijfer = aantal behaalde punten / 4 + 1 | **Voor een voldoende heb je 18 punten nodig (18/4+1=5,5)** |  |  |  |